

MuseScore 3.

Aide-Mémoire des principales fonctions

Saisie de notes

Mode N

(sur Mac, remplacer Ctrl par Command)

valeur de rythme 6=blanche 5=noire 4=croche 3=double-croche... point= .

silence=0

note A B C D E F G (curseur placé à l'emplacement voulu) ou placer à la souris

monter d'un ½ ton = flèche haut, descendre d'½ ton = flèche bas

division (triolet) : valeur à diviser (5=noire), puis Ctrl 3 pour *triolet* (Ctrl 5 pour *quintolet*, etc.)

rythmes différents simultanés dans une même portée : utiliser voix 1 (par défaut) pour notes supérieures, et voix 2 pour notes inférieures

Hors mode N sélection = clic, ajouter à la sélection = Maj clic / Ctrl clic

Ctrl A = sélectionner tout, Ctrl C = copier, Ctrl V = coller, Ctrl X = couper

Saisie de paroles Ctrl L / barre d'espace = syllabe suivante, - = tiret pour syllabe suivante d'un même mot,

_ = tiret de vocalise. Ajouter un espace = Ctrl+barre d'espace

Saisie d'un texte Ctrl T / fonctions et palette de symboles au bas de l'écran (F2)

Liaison de phrasé Ctrl S puis Maj+flèche droite pour étirer à la note suivante

Liaison de rythme +

Ajouter une mesure à la fin Ctrl B **Ajouter des mesures à la fin** Ctrl+Maj B

Supprimer une mesure sélectionner puis Ctrl Suppr (Suppr *efface le contenu seulement*)

Insérer une mesure Ctrl Inser

Annuler la dernière modification Ctrl Z

Masquer un objet F8 (inspecteur) / rendre invisible (ou, plus simplement, cliquer et taper v)

Modifier le nom d'une portée sélectionner une mesure / clic droit / propriétés de la portée

Modifier la durée, la numérotation d'une mesure clic droit / propriétés de la mesure

Changer de sens (hampe de note ou liaison) X

Palette des nuances / Palette des symboles / Palette des mesures Maj F9

Tempo Alt Maj T

Palette audio des instruments F 10

Palette audio volume/tempo/mode F 11

Modifier les paramètres d'un objet inspecteur F8

Sauver...

Fichier MuseScore .mscz (Ctrl S)

Exporter...

Fichier compatible Finale .mxl / .musicxml

Fichier audio .MP3 .mid .ogg .wav.

Fichier image .png .pdf